

13. Zalecenie żywieniowe

Okno Zalecenie służy do tworzenia nowych i edycji istniejących zaleceń żywieniowych. Zalecenia te mogą być później wykorzystywane w recepturach paszowych.

Zalecenie

Data utworzenia: 2015-09-16 09:45:48

Grupa zwierząt:

Kod:

Nazwa:

Składniki dostępne:

- Podstawowe
 - [#4] Białko ogólne [%]
 - [#5] Tłuszcz ogólny [%]
 - [#6] Włókno surowe [%]
- ▶ Energia drób
- ▶ Makrominerały
- ▶ Aminokwasy

Składniki wybrane

Kod	Składnik	Min JS	Max JS
#4	Białko ogólne		
#5	Tłuszcz ogólny		

Proporcje składników

OK Anuluj

grupa zwierząt: wybierz z listy lub wpisz nową

W oknie Zalecenie znajdują się następujące dane:

- Data utworzenia - pole nieedytowalne, wypełniane automatycznie przez program
- Grupa zwierząt - należy wybrać istniejącą wartość z listy rozwijanej lub wpisać nową i przejść do następnego pola
- Grupa produkcyjna - należy wybrać istniejącą wartość z listy rozwijanej lub wpisać nową i przejść do następnego pola
- Faza produkcji - należy wybrać istniejącą wartość z listy rozwijanej lub wpisać nową i przejść do następnego pola
- Kod - należy wpisać wartość unikalną w obrębie wszystkich zaleceń lub wygenerować ją za pomocą przycisku z kluczem
- Nazwa - pole opcjonalne

Ewentualne zbędne grupy zwierząt, produkcyjne oraz fazy produkcji można usuwać w oknie Grupy zwierząt, uruchamianym z menu << EDYCJA >> w głównym oknie programu. Można tam też zmieniać kody i nazwy grup i faz.

W dolnej części okna należy dokonać wyboru składników pokarmowych i proporcji składników oraz określić ich zakresy dopuszczalnych wartości. Służą do tego kontrolki opisane w rozdziale dotyczącym głównego okna programu, przy czym dostępne są przyciski widoczne w oknie oraz te w menu kontekstowych drzewa i tabel, wywoływanych prawym przyciskiem myszy.