

10. Składnik pokarmowy

Okno Składnik pokarmowy służy do tworzenia nowych i edycji istniejących składników. Składniki te mogą być później wykorzystywane w recepturach paszowych i zaleceniach żywieniowych.

Składnik pokarmowy

Grupa:

Kod:

Nazwa:

Jednostka:

Zależny od suchej masy:

Zależności

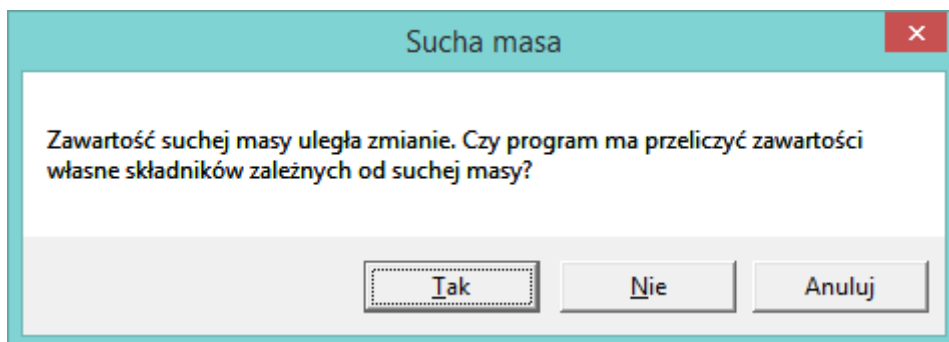
wyłączone programu własne

grupa składników: wybierz z listy lub wpisz nową

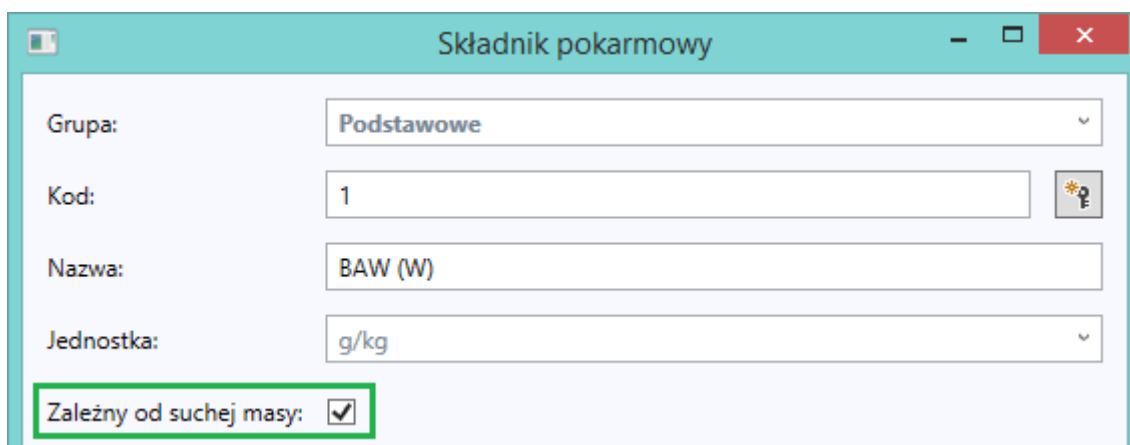
W oknie Składnik pokarmowy znajdują się następujące dane:

- Grupa (składników) - należy wybrać istniejącą wartość z listy rozwijanej lub wpisać nową i przejść do następnego pola
- Kod - należy wpisać wartość unikalną w obrębie wszystkich składników lub wygenerować ją za pomocą przycisku z kluczem
- Nazwa - należy wpisać dowolną wartość
- Jednostka (zawartości) - należy wybrać istniejącą wartość z listy rozwijanej lub wpisać nową i przejść do następnego pola
- Zależny od suchej masy - należy zaznaczyć lub odznaczyć to pole, ewentualnie pozostawić je w stanie nieokreślonym (jak wyżej)

Na szczególną uwagę zasługuje składnik o kodzie #2 i nazwie Sucha masa. Jeśli w ramach edycji surowca (w oknie Surowiec lub Zawartość składnika) zmienimy jego zawartość, to program po kliknięciu przycisku << OK >> zapyta się, czy ma automatycznie przeliczyć zawartości własne pozostałych składników zależnych od suchej masy:



Należy zwrócić uwagę, że chodzi tu o zawartości własne, a nie wyliczane z zależności, które to są przeliczane w oknie Surowiec na bieżąco. Ponadto, jeśli na zadane pytanie odpowiemy twierdząco, to przeliczone zostaną wyłącznie te składniki, które oznaczyliśmy w oknie Składnik pokarmowy jako "zależne od suchej masy":



Aby składnik był uznany za zależny od suchej masy, musi mieć to pole zaznaczone (jak wyżej). Alternatywnie można to pole pozostawić w stanie nieokreślonym:



Wtedy o tym, czy program uzna dany składnik za zależny od suchej masy decyduje jego jednostka. Za zależne od suchej masy program uznaje składniki o każdej jednostce innej niż "%" i "brak".

W ramce Zależności należy określić, czy zawartości danego składnika pokarmowego w surowcach mogą być wyliczane z zależności. Zależności te definiuje się w postaci równań regresji. Umożliwiają one uzależnienie zawartości jednego składnika od innych i jego automatyczne przeliczanie w przypadku ich zmiany. Składniki zawarte w przykładowej bazie danych dołączonej do programu mogą korzystać z nieedytowalnych zależności zdefiniowanych w tejże bazie (tzw. zależności programu) lub z zależności zdefiniowanych przez użytkownika (tzw. zależności własnych), edytowalnych wyłącznie w wersji PRO programu. Natomiast składniki własne mogą korzystać tylko z zależności własnych (dotyczy wyłącznie wersji PRO).

Podgląd zależności znajduje się tuż pod przełącznikami trybu:

Składnik pokarmowy

Grupa: Podstawowe

Kod: 1

Nazwa: BAW

Jednostka: g/kg

Zależny od suchej masy:

Zależności

wyłączone programu własne

[#1] WAGA
- [#3] Wilgotność
- [#4] Białko ogólne
- [#5] Tłuszcz ogólny
- [#6] Włókno surowe
- [#7] Popiół ogólny

OK Anuluj

Na powyższym przykładzie widzimy, że zawartość składnika pokarmowego BAW zdefiniowana jest przez zależności własne. W celu policzenia zawartości tego składnika w surowcu program pomniejszy WAGĘ tegoż surowca o jego wilgotność, białko ogólne, tłuszcz ogólny, włókno surowe i popiół ogólny.

W każdej chwili możemy wyłączyć zależności i tym samym zmusić program do korzystania z zawartości własnych (nie mylić z zależnościami własnymi):

Należy też zauważyć, że dodając kopię składnika programu (np. #8 BAW) program automatycznie przełącza tryb zależności z zależności programu na zależności własne. Dzięki temu ewentualne zmiany zależności dla składnika #8 BAW, opublikowane w ramach aktualizacji programu, nie przeniosą się na naszą kopię tego składnika i tym samym nie nadpiszą zależności, które mogliśmy dostosować do własnych potrzeb.

Ewentualne zbędne grupy składników można usuwać w oknie Grupy składników, uruchamianym z menu << EDYCJA >> w głównym oknie programu. Można tam też zmieniać kody i nazwy grup.

Ewentualne zbędne jednostki składników można usuwać w oknie Jednostki składników, uruchamianym z menu << EDYCJA >> w głównym oknie programu. Można tam też zmieniać kody i nazwy jednostek oraz ich skalę (liczbę miejsc po przecinku).

Uwaga: Należy zachować rozwagę przy edycji składników użytych w recepturach, gdyż wszelkie zmiany zatwierdzone w oknie Składnik pokarmowy zostaną automatycznie spropagowane do tych wszystkich receptur.